

- 3.3 Pro Team dürfen beliebig viele Spieler eingesetzt werden. Die Skips melden sämtliche Teammitglieder spätestens vor ihrem ersten Einsatz.
- 3.4 Jeder Spieler darf pro Saison in maximal einem Team als Stammspieler mitspielen und in einem anderen Team als Alternate aushelfen.
- 3.5 Jedes Team darf pro Spiel einen Alternate einsetzen. Dieser muss im Frontend spielen. Spielt das Team nur zu dritt, muss der Alternate die ersten drei Steine spielen. Davon unabhängig darf der Alternate die Skipfunktion im Haus ausüben.
- 3.6 Jeder Spieler darf pro BCM Gruppe nur in einem einzigen Team gemeldet sein. Die Spielleitung sorgt dafür, dass das Standardteams des Alternates und das Team in welchem dieser aushelfen soll, nicht in derselben Gruppe eingeteilt sind. Zu diesem Zweck müssen die Skips bei der Anmeldung ihre Alternates bezeichnen.